Глава 25  
  
  
  
Уровень не растёт, ограничения множатся  
  
Поверхностно просмотрев гайды и форумы, я выяснил несколько вещей.  
  
Во-первых, уникальный сценарий с посещением Лагонии действительно существует, но никто ещё не обнаружил сценарий, позволяющий войти в Кроличий Дворец.  
Естественно, о существовании Ворпал-кроликов вроде Ваша и Эмуль знаю только я, если только кто-то не скрывает эту информацию.  
  
Во-вторых, уникальные монстры вроде Лукаорна Ночного Рейда, похоже, соответствуют тем, кого НПС в своих рассказах называют «Семью Сильнейшими Видами». На данный момент игроками обнаружено четыре из них. А именно:  
\* Лукаорн Ночного Рейда  
\* Ктарнид Бездны  
\* Небесный Владыка Зигвурм  
\* Оркестр Потустороннего Резонанса  
  
Из них Лукаорн и Зигвурм, как говорят, случайно появляются во всех локациях, кроме Леса Разгулявшихся Духов. То, что я столкнулся с Лукаорном Ночного Рейда, было чистой воды везением (или невезением).  
Однако, говорят, за одну только встречу с уникальным монстром дают опыт, так что, хотя новички почти наверняка погибают, встретить его — это большая удача.  
  
В-третьих, в честь 30 миллионов зарегистрированных пользователей Рубеж Шангри-Ла… сейчас Фастия, похоже, переполнена новичками. Не стоит ли мне поскорее перейти в следующую локацию? И с точки зрения прокачки, и во избежание конфликтов между игроками.  
  
Увлёкшись уникальным сценарием, я рискую забросить основной сюжет, а это нехорошо… С такими мыслями я залогинился в мир РуШа.  
  
— А, проснулся. Доброе утро, господин Санраку!  
  
— М-м, ах да, я же обновил точку возрождения.  
  
Проснулся я не в гостинице Секандила, а в одной из комнат Кроличьего Дворца в Лагонии. Не знаю, сидела ли она рядом всё это игровое время или подошла как раз вовремя, но когда я сел на кровати, рядом прыгала Эмуль.  
  
— Слушай, я могу сейчас вернуться в Секандил?  
  
— Можете, конечно! Со мной это раз плюнуть!  
  
Очень удобный телепорт (Ворпал-кролик)…  
  
— Тогда я хочу ненадолго вернуться в Секандил, но сначала нужно продвинуться по городам.  
  
— Поняла! Одну минуточку!  
  
Через некоторое время Эмуль произнесла заклинание 【Перемещение Координат】, и мы с ней оказались в переулке Секандила.  
  
— Сначала загляну к дядьке, починю Смертельный Тесак… Да и прокачаться надо.  
  
— Ах да, совсем забыла. Па… Босс велел вам это надеть.  
  
— М? Что это… а?!  
  
Внезапно ошейник, который держала Эмуль, обвился вокруг моей шеи, и я невольно отшатнулся.  
  
『Получен Ошейник Души Смерти. Снаряжение экипировано автоматически』  
  
Эй, эй, эй, предмет с принудительным экипированием? Это что, проклятый предмет? Я открыл описание, чтобы узнать его эффект… и потерял дар речи.  
  
・Ошейник Души Смерти  
Удерживающий ошейник, созданный Королём Смертельных Кроликов. Невозможно снять без разрешения Короля.  
Получаемый опыт уменьшается вдвое, но количество очков, получаемых при повышении уровня, увеличивается в 2,5 раза (десятичные дроби отбрасываются).  
Ибо чтобы слабый обрёл силу, ему нужны неимоверные трудности.  
  
— Э, погоди, дополнительные ограничения на этом этапе, серьёзно?..  
  
— Именно так! Не забывайте дух Ворпал! — сказал он.  
  
Да что это за «дух Ворпал» такой?  
Нет, важнее то, что добавилось довольно жёсткое ограничение… Фактически, чтобы поднять один уровень, придётся приложить столько же усилий, сколько для поднятия двух, а это очень плохо. Хотя, если подумать о преимуществах, при наличии хорошего снаряжения это аксессуар для прокачки высшего класса… Погодите, да это же имбалансный предмет, разве нет? За один уровень дают 5 очков, усилия удваиваются, десятичные дроби отбрасываются… получается около 12 очков. Точно имбалансный предмет.  
  
— Ладно, сначала нужно попробовать сразиться, иначе не поймёшь.  
  
Кажется, после нападения Лукаорна Ночного Рейда я так и не сражался. Проверить текущие характеристики и негативные эффекты от проклятия — это же первоочередная задача, как я мог забыть об этом из-за уникального сценария?  
  
— Господин Санраку, господин Санраку!  
  
— М?  
  
— Вы ведь сейчас идёте в следующий город? Может, я помогу?  
  
『НПС «Магическая Крольчиха Эмуль» отправила вам приглашение в группу. Принять?』  
  
…Чёрт возьми, эта игра действительно хорошо сделана.  
Я собирался идти один, но ладно, придётся отказаться от идеи зачистить Болотистую пустошь Четырёх Копыт и Восьми Лап. Слишком много неожиданностей свалилось, все мои планы пошли прахом, но если сшить вместе обрывки ткани, получится новый узор. Мотивация растёт… Прорыв с боем, чёрт возьми, я сделаю это!  
  
— Рассчитываю на тебя.  
  
— И я на вас!  
  
Думаю, хотя на это повлияло множество факторов, именно то, что я взял Эмуль в группу, стало триггером для проблем, которые преследовали меня ещё долгое время.